

2024 年 7 月 1 日

「アマチュア無線の魅力向上アイディア」提案書

1. 提案者
 - ・氏名（グループの場合は代表者）：綱川勇次
 - ・年齢：
 - ・コールサイン（局免許保有者の場合）：JJ1SEG
 - ・連絡先 住 所：
 - メール：
 - ・（グループの場合）代表者以外の構成員の氏名・年齢：
2. 提案カテゴリー（AまたはBを選択）
 - ~~A 既に開局している若者や初心者にとっての魅力を一層高めるアイディア~~
 - ☒ B アマチュア無線を知らない若者に興味を抱かせ資格取得を動機づけるアイディア
3. アイディア名：ボードゲーム「目指せ！アマチュア無線技士」の開発・頒布
4. アイディアの概要（200 字以内）：

人生ゲームなど数人のグループで遊べるボードゲームはデジタル主流の現代でも根強い人気があります。アマチュア無線のことを全く知らない状態からスタートして、ルールブックやサイコロでコマを進めていくうちにアマチュア無線の面白さや醍醐味を知り、国家試験を受けて資格を取り開局。アマチュア無線の様々な楽しみ方を疑似体験し、ゴールは1アマ合格！そんなボードゲームを開発し、小中学校、児童館や学童クラブに提供する。
5. 詳細説明（図表を含めて4 頁以内）：

昨今、子どもたちの遊びといえば、任天堂SWITCHに代表されるデジタルゲームやスマホ、タブレットでアクセスできるYouTubeなどのSNSが主流である。しかしそれらを持ち込むことができない学校、学童クラブなどではまだまだアナログのボードゲームが根強い人気を持っている。

人生ゲーム、モノポリー等のすごろく系のボードゲームは、少人数で一緒に楽しめるアイテムでありながら、社会情勢、政治・経済、人生観などの生きていくために大切な知識を学べる要素が盛り込まれていて、子どもたちはゲームを通して様々な疑似体験をし、情報を吸収していきます。

このボードゲームの世界で、普通の子どもが一流の「アマチュア無線技士」を目指していくストーリーを展開することで、アマチュア無線という世界を知り、高度な専門性やアクティビティに興味を持ち、自分の未来を創造する疑似体験ができれば、実社会で自分の可能性のひとつとして「アマチュア無線」を意識する子どもたちが増えるのではないのでしょうか。とにかく知られていないことが普及しない最大の原因だと思うので、知らせる事に力を入れていく必要がある。このボードゲームは確実にその

ひとつのツールとして活用できると考えます。

参考情報（任意）

- ・ 参考資料：資料名 （PDF ファイルを添付）
- ・ Web 情報：タイトル、URL